

## 5. AZIONI

Descrizione	costo in PA	varie	Legenda
Ritirata in esagono libero (soggetto a Attacco di Opportunità)	Gratuita	S	
Frazionare unità	1		frazionare una unità utilizzando le unità frazionarie
Movimento	1	S	Artiglieria si muove solo se trainata da veicolo adatto
Corpo a corpo se già nello stesso esagono con l'avversario	1	S	
Attacco	1	S	
Movimento fino a 1/2 PM e Assalto	1		no artiglieria
Attacco e movimento fino a 1/2 PM	1		no artiglieria
Movimento fino a 1/2 PM e Attacco	1		no artiglieria
Attacco di Opportunità	1	S	
Assalto di Opportunità	1		no artiglieria
Costruisci riparo/ostacolo anticarro	2		rende un terreno come C
Recupera	3	U	solo Comando su unità entro Raggio di Comando

Il costo si riferisce alla prima azione dell'unità del turno; dalla seconda in poi si aggiunge un PA

S l'azione può essere effettuata anche da unità Fuori Comando.

U l'azione può essere effettuata solo da unità Comando